

Diese Tabelle zeigt die empfohlenen Systemvoraussetzungen für VectorWorks/RenderWorks 12.5.

Bitte beachten Sie, dass alle modernen Betriebssysteme langsamer laufen, sobald der RAM-Speicher knapp wird, und dass die meisten Anwender gewöhnlich drei oder mehr Programme gleichzeitig geöffnet haben. RAM ist günstig, also sparen Sie nicht an dieser Stelle.

| Mac Allgemeine Systemvoraussetzungen | Minimum | Typisch | Ideal |
|---|--|---|--|
| Betriebssystem | OS 10.3.9 oder neuer | OS 10.3.9 oder neuer | OS 10.4.x |
| Prozessor | G4 | G5 Mit dualen Prozessoren ist RenderWorks mit Raytracing bis zu 40% schneller. | Mac mit Intel Prozessor |
| Andere Hardware - Laufwerk | DVD | DVD | DVD-R |
| Andere Hardware - Grafikkarten | Jede Mac-Grafikkarte | Jede Mac-Grafikkarte | Jede Mac-Grafikkarte |
| Bildschirmauflösung | 1024 x 768 (XGA) | 1280 x 1024 | 1600 x 1200 |
| Farbtiefe | 16 Bit | 32 Bit | 32 Bit |
| Andere Software - Quicktime (Herunterladen bei Apple) | Quicktime 6.5.2 oder neuer | Quicktime 6.5.2 oder neuer | Quicktime 6.5.2 oder neuer |
| Windows Allgemeine Systemvoraussetzungen | Minimum | Typisch | Ideal |
| Betriebssystem | Windows 2000 SP4 oder neuer, Windows XP oder Windows Vista | Windows 2000 SP4 oder neuer, Windows XP oder Windows Vista | Windows 2000 SP4 oder neuer, Windows XP oder Windows Vista |
| Prozessor | Pentium III 500 Mhz oder schneller | Pentium IV 2.0-2.5 GHz | Pentium IV 2.5 GHz oder schneller. Mit dualen Prozessoren ist RenderWorks mit Raytracing bis zu 40% schneller. |
| Andere Hardware - Laufwerk | DVD | DVD | DVD-R |
| Andere Hardware - Grafikkarte | Separate Grafikkarte mit 16 MB VRAM. Keine On-Board Grafikkarte, die System-RAM benutzt. | Grafikkarte mit 64 MB VRAM und guter Qualität, die OpenGL unterstützt- | Grafikkarte mit 128 MB VRAM und guter Qualität, wie z. B. Nvidia. Mehr VRAM bringt keine Vorteile. |
| Bildschirmauflösung | 1024 x 768 (XGA) | 1280 x 1024 | 1600 x 1200 |
| Farbtiefe | 16 Bit | 32 Bit | 32 Bit |
| Andere Software - Quicktime (Herunterladen bei Apple) | Quicktime 6.5.2 oder 7.1 | Quicktime 6.5.2 oder 7.1 | Quicktime 6.5.2 oder 7.1 |
| RAM-Voraussetzungen (Mac/Win) | Minimum | Typisch | Ideal |
| VectorWorks | 512 MB | 1 GB | 2 GB |
| VectorWorks mit RenderWorks | 512 MB | 1 GB | 2 GB |
| VectorWorks mit Modulen | 512 MB | 1 GB | 2 GB |
| VectorWorks mit Modulen und RenderWorks | 512 MB | 1 GB | 2 GB |
| Freier Festplattenspeicher (Mac/Win) | Minimum (ohne Zubehör) | Typisch | Ideal |
| VectorWorks Basic | 795 MB | 1020 MB | 1020 MB |
| VectorWorks Pro | 945 MB | 1170 MB | 1170 MB |
| VectorWorks Architektur | 1105 MB | 2220 MB | 2220 MB |
| VectorWorks Landschaft | 1065 MB | 2020 MB | 2020 MB |
| VectorWorks Arch+Land | 1196 MB | 2320 MB | 2320 MB |
| VectorWorks Innenausbau | 1475 MB | 3700 MB | 3700 MB |
| VectorWorks Arch+Innen | 1685 MB | 4800 MB | 4800 MB |
| VectorWorks Maschinenbau | 1010 MB | 1300 MB | 1300 MB |
| Spotlight benötigt zusätzlich | + 220 MB | + 220 MB | + 220 MB |
| RenderWorks benötigt zusätzlich | + 920 MB | + 920 MB | + 920 MB |